
Scrum Documentation

Release 1

Ivo Torras

Jun 21, 2017

Contents

1	Introducción	3
1.1	¿Que es una Metodología Ágil?	3
2	¿Qué es Scrum?	5
2.1	Historia	5
2.1.1	En la actualidad...	5
2.2	Principios de la metodología Scrum	6
3	¿Como se usa?	7
4	Beneficios de Scrum	9
5	Documentos del Scrum	11
5.1	Product backlog	11
5.2	Sprint backlog	11
5.3	Burn down	11
6	Reuniones en Scrum	13
6.1	Daily Scrum	13
6.2	Reunión de Planificación del Sprint	14
6.3	Reunión de Revisión del Sprint	14
6.4	Retrospectiva del Sprint	14
7	Fuentes	15

Contenido:



Scrum.org

¿Que es una Metodología Ágil?

Lo agil se define como la habilidad de responder de forma versátil al cambio para maximizar los beneficios. Responde con rapidez y da un buen resultado.

CHAPTER 2

¿Qué es Scrum?

Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de procesos para trabajar en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.

Scrum es el nombre con el que se denomina a los marcos de desarrollo ágiles caracterizados por:

- Adoptar una idea total del la realizacion del producto, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto.
- Enfocarse mas en las zonas de solapamiento, en lugar de realizar una tras otra en un ciclo de cascada.

Historia

Este modelo fue identificado y definido por Ikujiro Nonaka e Hirotaka Takeuchi a principios de los 80, al analizar cómo desarrollaban los nuevos productos las principales empresas de manufactura tecnológica.

En su estudio, Nonaka y Takeuchi compararon la nueva forma de trabajo en equipo, con el avance en formación de melé (scrum en inglés) de los jugadores de Rugby, a raíz de lo cual quedó acuñado el término “scrum” para referirse a ella.

En 1995 Ken Schwaber presentó “Scrum Development Process” en OOPSLA 95 (Object-Oriented Programming Systems & Applications conference), un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de scrum, y que él había empleado en el desarrollo de Delphi, y Jeff Sutherland en su empresa Easel Corporation (compañía que en los macrojuegos de compras y fusiones, se integraría en VMARK, y luego en Informix y finalmente en Ascential Software Corporation)

En la actualidad...

En la actualidad, Scrum se está utilizando en diferentes tipos de negocio y, especialmente, en el desarrollo de software.

Principios de la metodología Scrum

- Concentración
- Priorización
- Auto-organización
- Ritmo

CHAPTER 3

¿Como se usa?

Con la metodología Scrum el cliente se entusiasma y se compromete con el proyecto dado que lo ve crecer parte por parte. Asimismo le permite en cualquier momento realinear el software con los objetivos de negocio de su empresa, ya que puede introducir cambios funcionales o de prioridad en el inicio de cada nueva iteración sin ningún problema.

Esta forma de trabajo promueve la motivación y compromiso del equipo que forma parte del proyecto, por lo que los profesionales encuentran un ámbito propicio para desarrollar sus capacidades.

CHAPTER 4

Beneficios de Scrum

1. El cliente puede empezar a utilizar los resultados más importantes del proyecto antes de que esté finalizado por completo.
2. El cliente establece sus expectativas indicando el valor que le aporta cada requisito
3. Reducción de riesgos
4. Predicciones de tiempos
5. Mayor productividad

Documentos del Scrum

Product backlog

El product backlog es un documento de alto nivel para todo el proyecto. Contiene descripciones genéricas de todos los requerimientos, funcionalidades deseables, etc. priorizadas según su valor para el negocio (business value). Es el qué va a ser construido. Es abierto y cualquiera puede modificarlo.

Sprint backlog

El sprint backlog es un documento detallado donde se describe el cómo el equipo va a implementar los requisitos durante el siguiente sprint. Las tareas se dividen en horas con ninguna tarea de duración superior a 16 horas. Si una tarea es mayor de 16 horas, deberá ser rota en mayor detalle. Las tareas en el sprint backlog nunca son asignadas, son tomadas por los miembros del equipo del modo que les parezca oportuno.

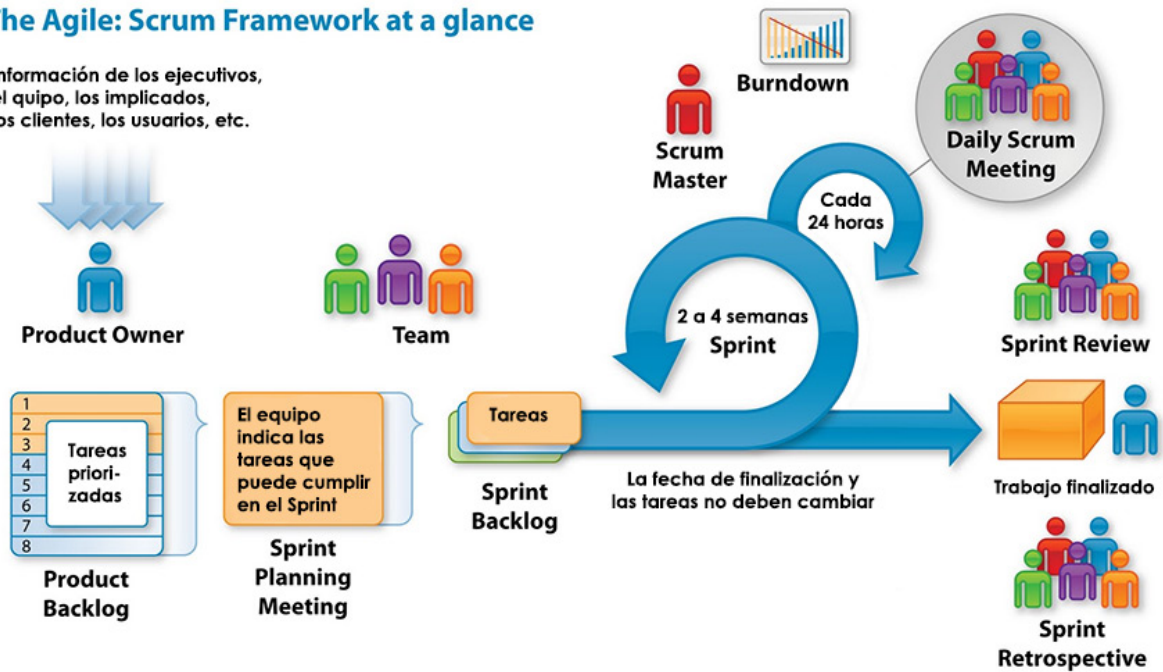
Burn down

La burn down chart es una gráfica mostrada públicamente que mide la cantidad de requisitos en el Backlog del proyecto pendientes al comienzo de cada Sprint. Dibujando una línea que conecte los puntos de todos los Sprints completados, podremos ver el progreso del proyecto. Lo normal es que esta línea sea descendente, hasta llegar al eje horizontal, momento en el cual el proyecto se ha terminado.

Reuniones en Scrum

The Agile: Scrum Framework at a glance

Información de los ejecutivos,
el equipo, los implicados,
los clientes, los usuarios, etc.



Daily Scrum

- La reunión comienza puntualmente a su hora.
- Todos los asistentes deben mantenerse de pie.
- La reunión debe ocurrir en la misma ubicación y a la misma hora todos los días.
- Durante la reunión, cada miembro del equipo contesta a tres preguntas:

1. ¿Qué has hecho desde ayer?
2. ¿Qué es lo que estás planeando hacer hoy?
3. ¿Has tenido algún problema que te haya impedido alcanzar tu objetivo?

Reunión de Planificación del Sprint

- Al inicio del ciclo Sprint (cada 15 o 30 días), una “Reunión de Planificación del Sprint” se lleva a cabo.
- Seleccionar qué trabajo se hará
- Ocho horas como límite
- Al final del ciclo Sprint, dos reuniones se llevarán a cabo: la “Reunión de Revisión del Sprint” y la “Retrospectiva del Sprint”

Reunión de Revisión del Sprint

- Revisar el trabajo que fue completado y no completado.
- Presentar el trabajo a los interesados.
- El trabajo incompleto no puede ser demostrado.
- Cuatro horas como límite

Retrospectiva del Sprint

Después de cada sprint, se lleva a cabo una retrospectiva del sprint, en la cual todos los miembros del equipo dejan sus impresiones sobre el sprint recién superado. El propósito de la retrospectiva es realizar una mejora continua del proceso. Esta reunión tiene un tiempo fijo de cuatro horas.

Ventaja	Desventaja
• Se trabaja en iteraciones cortas	• Es una metodología que difiere del resto

CHAPTER 7

Fuentes

Wikipedia

ProyectosAgiles

Metodologia Scrum

Proyectos